En linked list guardar puntero al ultimo elemento para la inserción más rápida

En la lista circular el ultimo nodo en vez de null apunta al primero incluso si es uno solo

El puntero de una linked list (puntero que tiene al objeto) pesa 8 bytes, como son 2, el puntero al propio objeto (el objeto en si al que apunta la variable) y al siguiente en la lista, por lo cual son 16bytes por nodo en punteros

Linked List vs Array:

* Ocupa más espacio la linked list debido a la referencia
* Es más flexible la linked list debido a que no necesita redimensionarse

En una cola circular para verificar que este llena la cola, chequeamos si las referencias a los elementos ”ULTIMO” y “PRIMERO” apuntan al mismo elemento, de ser así está llena.

Primero apunta al primer elemento que entro (de los actuales en la lista) y Ultimo apunta al siguiente espacio libre del último elemento agregado en el array

PD7

TA10

PD9

PD8

Peak y poll buscar gonza